

(Library ebook) Die 50 besten Spiele fr Seminare und Fortbildungen

Die 50 besten Spiele fr Seminare und Fortbildungen

Von Dorit Hols, Hubert Klingenberger
DOC | *audiobook | ebooks | Download PDF | ePub



Produktinformation -Verkaufsrank: #71221 in eBooksVerffentlicht am: 2015-08-07Erscheinungsdatum:
2015-08-07File Name: B013KAM6K8 | File size: 44.Mb

Von Dorit Hols, Hubert Klingenberger : Die 50 besten Spiele fr Seminare und Fortbildungen before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Die 50 besten Spiele fr Seminare und Fortbildungen:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Nicht schlecht aber auch nicht umwerfendVon CDas Buch enthlt ein paar interessante Spiele, wobei einige der Spiele eher Kinderspiele sind als professionell nutzbar oder sehr auf den Kontext angepasst werden mssen, ohne dass dazu

Empfehlungen im Buch zu finden sind. 12 von 12 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. hilfreich, knapp und klar. Von Detlef Rsch. In diesem Pocket-Buch werden 50 sehr leicht anzuwendende Spiele und Übungen präsentiert, die einem nicht nur bei der Durchführung von Seminaren unterstützen, sondern auch ausgesprochen hilfreich sein können bei anderen "Gruppenbegegnungen", wie beispielsweise im Kontext von Schule und Jugendarbeit. Es gelingt dem Autor Hubert Klingenberg ausgezeichnet, die einzelnen Spiele und Übungen treffend und klar zu beschreiben und die einzelnen, teils originellen Titel helfen auch beim Wiederfinden. Das Ganze ist in fünf Kapitel eingeteilt, beginnend bei "Anfangen und Kennenlernen", "Wissensaneignung vorbereiten, durchführen und sichern" über "Motivieren und Konzentrieren" sowie "Diskutieren und Entscheiden" bis hin zu "Abschließen und Auswerten". Eine ausgesprochen kompakte Sammlung für abwechslungsreiches Seminarerleben, das dann auch tatsächlich länger in Erinnerung und auch in Teilen umgesetzt werden wird. Um Seminare aufzulockern, Fortbildungen effizient oder Arbeitskreise abwechslungsreich zu gestalten, eignen sich Spiele besonders gut. Die 50 besten Spiele, Übungen und Methoden für das Lernen von Erwachsenen in Gruppen bietet dieses Pocket für Trainer, Seminarleiter und Erwachsenenbildner: Eisbrecherspiele, kreative Methoden für die Wissensweitergabe, aktivierende Übungen für die Kleingruppenarbeit sowie Spiele zum Diskutieren, Entscheiden und zur Ergebnissicherung. 7 von 8 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Auf Altersgruppe achten. Von Kunde. Die meisten Spiele sind für Schlerinnen und Schler bis ins Teenager-Alter gedacht. Für die Erwachsenenbildung (Seminare und Fortbildung) mit wenigen Ausnahmen leider ungeeignet.

Kurzbeschreibung Um Seminare aufzulockern, Fortbildungen effizient oder Arbeitskreise abwechslungsreich zu gestalten, eignen sich Spiele besonders gut. Die 50 besten Spiele, Übungen und Methoden für das Lernen von Erwachsenen in Gruppen bietet dieses Pocket für Trainer, Seminarleiter und Erwachsenenbildner: Eisbrecherspiele, kreative Methoden für die Wissensweitergabe, aktivierende Übungen für die Kleingruppenarbeit sowie Spiele zum Diskutieren, Entscheiden und zur Ergebnissicherung. eBook. Kurzbeschreibung Um Seminare aufzulockern, Fortbildungen effizient oder Arbeitskreise abwechslungsreich zu gestalten, eignen sich Spiele besonders gut. Die 50 besten Spiele, Übungen und Methoden für das Lernen von Erwachsenen in Gruppen bietet dieses Pocket für Trainer, Seminarleiter und Erwachsenenbildner: Eisbrecherspiele, kreative Methoden für die Wissensweitergabe, aktivierende Übungen für die Kleingruppenarbeit sowie Spiele zum Diskutieren, Entscheiden und zur Ergebnissicherung. eBook. über den Autor und weitere Mitwirkende Dr. Hubert Klingenberg, Initiator von LebensMutig - Gesellschaft für Biografiearbeit e. V. Er arbeitet als freiberuflicher Trainer und Coach und schreibt Fachbücher zu den Themen "Lernen", "Führen" und "Biografiearbeit". Er ist Vater von zwei Söhnen.