

[Read free] Einfache Würfelspiele fr den Mathematikunterricht: Rechenfertigkeiten verbessern in den Zahlenrumen 10, 20, 100 und 1000 (1. bis 6. Klasse)

Einfache Würfelspiele fr den Mathematikunterricht: Rechenfertigkeiten verbessern in den Zahlenrumen 10, 20, 100 und 1000 (1. bis 6. Klasse)

Von Ruth Hlken

audiobook / *ebooks / Download PDF / ePub / DOC



DOWNLOAD



READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrank: #166960 in eBooksVerffentlicht am: 2011-07-18Erscheinungsdatum: 2011-07-18File Name: B013FUFYXY | File size: 39.Mb

Von Ruth Hlken : Einfache Würfelspiele fr den Mathematikunterricht: Rechenfertigkeiten verbessern in den Zahlenrumen 10, 20, 100 und 1000 (1. bis 6. Klasse) before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Einfache Würfelspiele fr den Mathematikunterricht: Rechenfertigkeiten verbessern in

den Zahlenrumen 10, 20, 100 und 1000 (1. bis 6. Klasse):

Kurzbeschreibung Sorgen Sie für neuen Spaß am Rechnen! Bei den einfachen Würfelspielen aus diesem E-Book führen Ihre Schüler Unmengen von Rechenoperationen durch - ohne es zu merken, da der Spielcharakter im Vordergrund steht. So trainieren Ihre Schüler die Orientierung in den Zahlenrumen 10, 20, 100 und 1.000 und werden spielend fit in den Grundrechenarten. Die 46 Würfelspiele sind einfach, flexibel und mit wenig Materialaufwand einsetzbar. Alle Spiele werden mit normalen Sechser-Würfeln gespielt. Die benötigten Spielvorlagen sind als Kopiervorlagen enthalten. Für jede Stunde ein Gewinn: Alle Spiele sind den einzelnen Themenbereichen (z.B. Addition, Multiplikation, Zahlzerlegung, Aufrunden) zugeordnet und nach Zahlenrumen gegliedert. So finden Sie schnell und einfach das passende Spiel für die aktuelle Unterrichtssituation. Pressestimmen "Ein spielerischer Umgang mit Mathematik hilft den Lernenden zu sichern und lernstunden abwechslungsreich zu gestalten. [...] Da die meisten Spiele keiner großen Vorbereitung bedürfen, lassen sie sich auch gut in Vertretungsstunden einbinden." Frühermagazin, 04/2012 Kurzbeschreibung Sorgen Sie für neuen Spaß am Rechnen! Bei den einfachen Würfelspielen aus diesem E-Book führen Ihre Schüler Unmengen von Rechenoperationen durch - ohne es zu merken, da der Spielcharakter im Vordergrund steht. So trainieren Ihre Schüler die Orientierung in den Zahlenrumen 10, 20, 100 und 1.000 und werden spielend fit in den Grundrechenarten. Die 46 Würfelspiele sind einfach, flexibel und mit wenig Materialaufwand einsetzbar. Alle Spiele werden mit normalen Sechser-Würfeln gespielt. Die benötigten Spielvorlagen sind als Kopiervorlagen enthalten. Für jede Stunde ein Gewinn: Alle Spiele sind den einzelnen Themenbereichen (z.B. Addition, Multiplikation, Zahlzerlegung, Aufrunden) zugeordnet und nach Zahlenrumen gegliedert. So finden Sie schnell und einfach das passende Spiel für die aktuelle Unterrichtssituation.